



## BottleSumo 機械人相撲大賽 未知項目公佈 (初級組)

### 1. 比賽場地



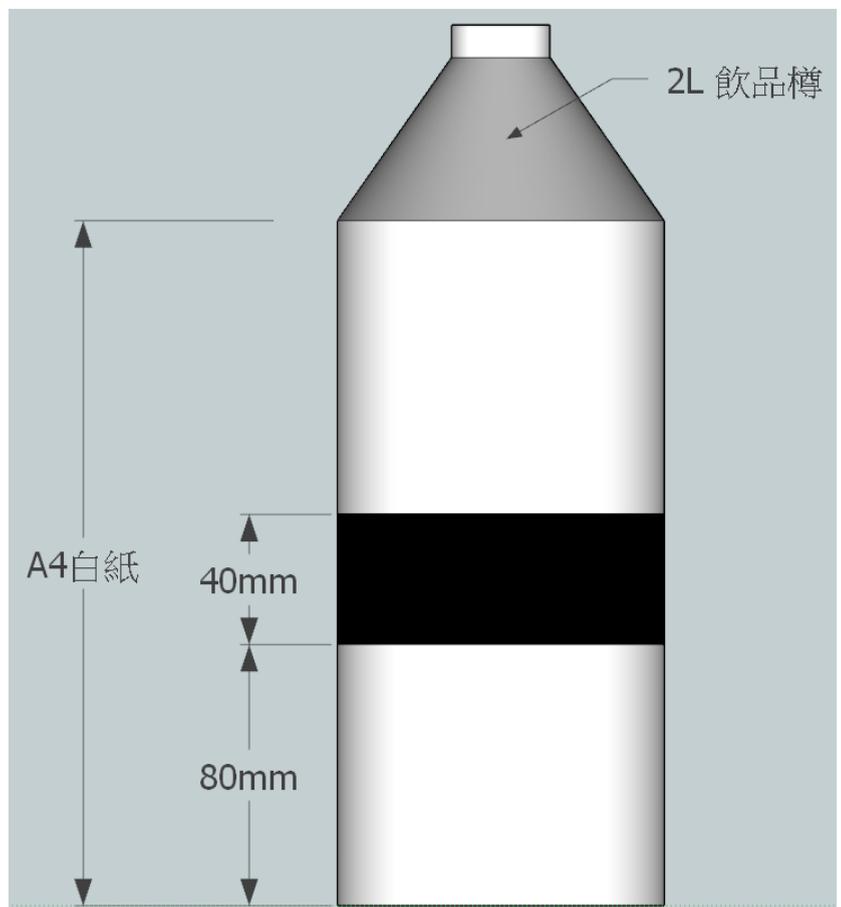
- 圓形為障礙物的位置，障礙物的外圍距離擂台的四角15cm。
- 箭咁為機械人的啟動位置，機械人的機身外圍距離擂台的四角15cm，箭咁為開始的方向。

### 2. 開始任務

- 機械人在啟動後必須自旋360度 (可容許之誤差為正負45度)。

### 3. 障礙物顏色帶

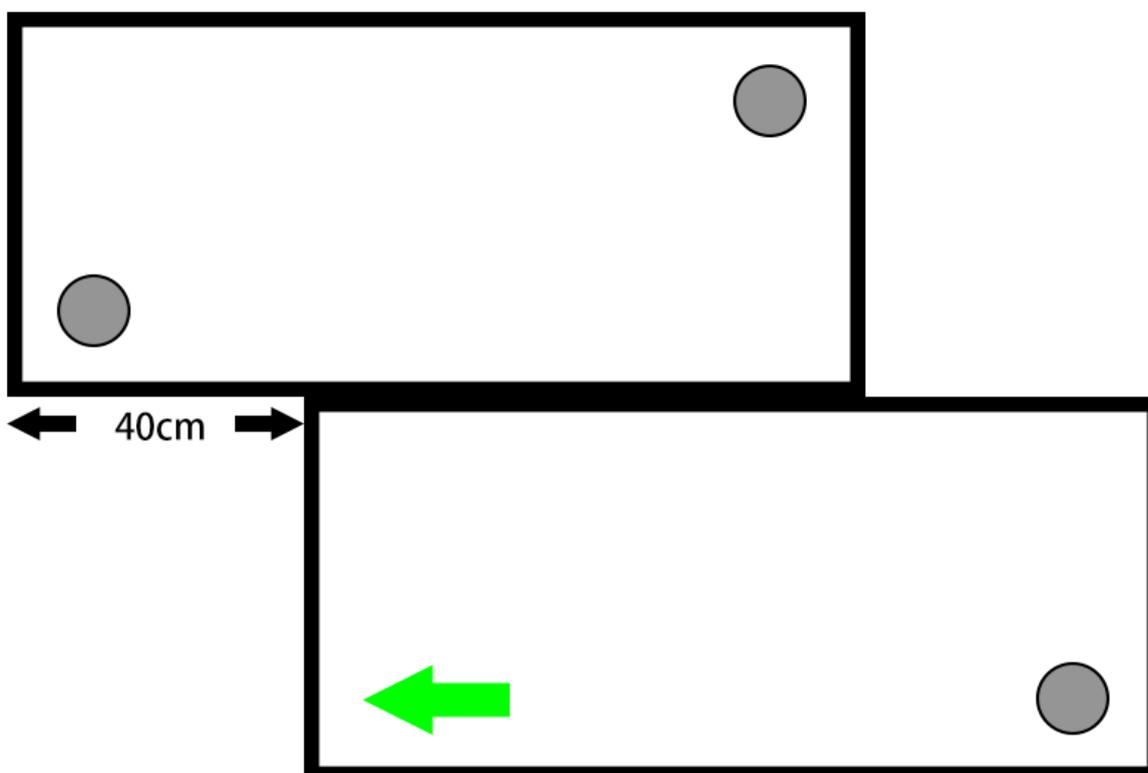
- 障礙物上的顏色帶的顏色為黑色 (建議使用黑色電線膠布)。





## BottleSumo 機械人相撲大賽 未知項目公佈 (高級C組 及 高級U組)

### 1. 比賽場地



- 圓形為障礙物的位置，障礙物的外圍距離擂台的角度15cm。
- 箭咁為機械人的啟動位置，機械人的機身外圍距離擂台的角度15cm，箭咁為開始的方向。
- 兩個桌面的水平距離為40cm

### 2. 開始任務

- 機械人在啟動後必須自旋360度（可容許之誤差為正負45度）。

### 3. 障礙物顏色帶

- 障礙物上的顏色帶的顏色為黑色（建議使用黑色電線膠布）。

